**2016년 소프트웨어 공모전 참가 신청서**

|  |  |
| --- | --- |
| ․ **작품명:** 스마트 매장 좌석 관리 프로그램 | **참가번호:** |
| ․ **참가자:**   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **순번** | **소속** | **학번** | **성명** | **연락처** | | **비고** | | **휴대폰** | **이메일** | | 1 | 컴퓨터학부 | 20122296 | 최성진 | 010-9150-3201 | [csj21300@naver.com](mailto:csj21300@naver.com) | **팀장** | | 2 | 컴퓨터학부 | 20102524 | 이다영 | 010-7568-8380 | feb29dy@gmail.com |  | | 3 | 정보통신전자공학부 | 20132279 | 최형석 | 010-9529-1303 | akfvhdl89@naver.com |  | | 4 | 전자정보공학부 | 20132134 | 송동현 | 010-2520-8810 | thdehdx@gmail.com |  | | 5 |  |  |  |  |  |  | | |
| 본인은 컴퓨터학부 소프트웨어 공모전에 위와 같이 출품하기를 신청합니다. 2016년 6월 26일  **신청자(팀장):** 최성진 (인) | |

**※ 메일 제목양식에 맞춰 제출해주세요. “[2016소공전] 팀명\_팀장 이름”**

※ 회색란에는 참가팀의 대표학생을 기입해주세요. (모든 연락은 대표학생을 통해 이루어짐).

※ 참가번호는 기재하지 마세요.

참가 작품 제안서

|  |
| --- |
| ․ **대상 기기:** 모니터, 스마트폰 |
| ․ **사용 언어:** JSP, C, Python |
| ․ **소요 장비 및 SW:** 라즈베리파이, 아두이노(필요시) |
| ․ **작품 기능 및 용도** (별첨 가능)  - 한 매장에 좌석이 비어있는 현황을 애플리케이션과 매장 모니터 화면에 표시한다.  - 애플리케이션 이용자는 매장을 선택하여 그 매장의 현재 인원 및 공간 여부를 확인할 수 있다.  - 직원은 모니터상으로 좌석 현황을 보고 비어있는 자리를 확인하여 정리할 수 있다.  - 실제 현황과 프로그램 정보가 다를 시에는 직원이 수동적으로 조작할 수 있다. |
| ․ **희망지도교수:** 노동건 교수님(스마트시스템웨어) **\* 팀별 지도교수는 반드시 있어야 합니다.** |